

# Dominospel anders

Naast het bekende spel met de dubbel zes als hoogste aantal stippen (28 stenen) is er ook een spel met dubbel negen als hoogste aantal (55 stenen).

Een voorbeeld van een aantrekkelijke variant met dit grote spel is *Matador*.

Werkwijze:

De stenen worden door elkaar en ondersteboven in het midden neergelegd.

Elke speler neemt 6 of 8 stenen (afhankelijk van het aantal spelers).

Wie de hoogste ‘dubbele’ heeft begint (of een andere afspraak).

Om beurten (in de klokrichting) mag je een steen wegleggen. Als je dat niet kunt doordat je geen passende steen hebt, of die wel passende steen nog even wilt bewaren (zie onder), moet maximaal twee stenen uit de voorraad pakken. Als je de eerste steen al kunt (en wilt) wegleggen, dan mag dat en vervalt die tweede steen.

Anders dan bij het gewone dominospel, leg je bij Matador niet gelijke helften tegen elkaar. De bedoeling is hier dat **de twee helften samen 10 vormen**, dus 3 tegen 7, 4 tegen 6, enz.

Als een helft blank is (dus 0) kan daar alleen een steen tegen die zelf samen 10 is, een zogenaamde Matador (dus 9|1, 8|2, 7|3, 6|4, 5|5). Als extraatje is er de 0|0, waarmee je wel aan je beurt kunt voldoen, maar waarna de volgende alsnog een echte Matador moet leggen!

Wie geen passende steen heeft, of de eigen Matador nog even wil bewaren (als je bijvoorbeeld zeker weet dat de volgende speler niets passends heeft), moet je er maximaal twee bijpakken.

Wie alle stenen kwijt is, dan wel het laagste aantal stippen op de overgebleven stenen heeft is winnaar.

Voor de wat slimmere kleuters of voor kinderen uit groep 3-4 is het een leuke manier om de ‘vriendjes van tien’ (WiG) of ‘verliefde harten’ (Sprongen vooruit) te leren kennen.

Het strategisch inzetten van de Matadorstenen (wat alleen lukt als je goed bijhoudt welke stenen nog in het spel zijn), voegt er nog een extra element aan toe.

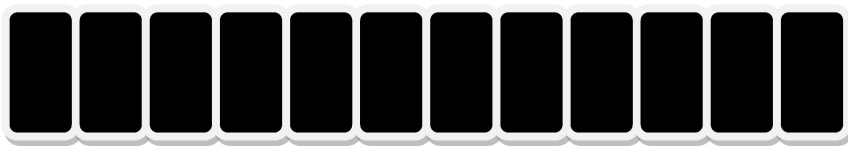
## Variant *Jan achter'an*

Leg alle stenen omgekeerd op tafel en hussel ze goed door elkaar.

Je verdeelt de stenen vervolgens eerlijk over de deelnemers. Dit kan betekenen dat er een of meer stenen overblijven. Die doen dan niet mee en blijven omgekeerd liggen, zodat je niet weet welke stenen het zijn die niet meedoen.

Elke speler legt de stenen (nog steeds omgekeerd) in een rij naast elkaar (lange kanten tegen elkaar) voor zich neer (evenwijdig aan de tafelrand).

Spreek af of je de gewone versie (gelijke helften tegen elkaar) of de Matadorversie (helften zijn samen tien) speelt.



De speler die mag beginnen pakt de linker steen van zijn rij en legt die in het midden. Daarna pakt hij de tweede steen en kijkt of die aan die eerste aangelegd kan worden. Zo ja dan legt hij die steen weg, pakt de volgende en gaat zo door tot het niet meer past. Die niet-passende steen legt hij dan rechts achteraan zijn rij. Daarna mag de speler links verder.

Wie het eerst zijn rij kwijt is heeft gewonnen.

